



## **Kebijakan Administrasi Umum**

### **Aturan Umum**

#### **1. Peminjaman peralatan/sarana**

- Mengisi “Form Permohonan Peminjaman” yang disediakan
- Ikut menjaga dan memelihara aset selama dipinjam.

#### **2. Penggunaan ruangan**

- Mengisi “Form Permohonan Peminjaman” yang disediakan
- Ikut menjaga dan memelihara kebersihan ruangan selama dipinjam.

#### **3. Wajib membawa KTM**

#### **4. Jam operasional mulai 07.30 – 16.30**

#### **5. Peminjaman sarana prasarana dilayani mulai pukul 07.30 – 16.30**

#### **6. Jam kegiatan luar ruangan maksimal s/d pukul 22.00**

- Kecuali hal-hal khusus (persiapan wisuda, dies natalies) diperbolehkan s/d pukul 00.00 ke atas seijin atasan langsung dan Administrasi Umum.
- Karyawan/mahasiswa yang menginap (karena mengerjakan hal-hal khusus) harus melampirkan permohonan ijin dari atasan/dosen kepada Administrasi Umum.



- Mengisi “Form Penitipan Kendaraan” bagi yg meninggalkan kendaraan di kampus selama > 24 jam.

**7. Parkir maksimal s/d pukul 20.30**

**8. Graha kreativitas dibuka hinggapukul 22.00**

**9. KTM rusak/hilangsegeramelapor ke Administrasi Umum.**

**10. Dilarang merokok**

**11. Wajib memakai sepatu dan baju berkerah**

**12. Kegiatan di dalam ruangan (Kelas, Ruang Rapat, SG, Auditorium, Expo)  
maksimal s/d pukul 19.00**

- Toleransi sampai dengan pukul 20.00 (Berkaitan dengan jam operasional ruangan dan efisiensi.)

**13. Peminjaman kendaraan/transportasi (60km)**

- Mengisi “Form Permohonan Peminjaman” yang disediakan.
- Maksimal pengajuan form yaitu H-2.
- Driver disediakan oleh Administrasi Umum(dilarang mengendarai sendiri).
- BBM akan ditanggung oleh Administrasi Umum(TPD: Tunjangan Perjalanan Dinas masuk kedalam anggaran penyelenggara).



## **Fasilitas**

- 1. Arena Prestasi lantai 9 untuk Badminton**
- 2. Arena Ksatria lantai 12 untuk Basket**
- 3. Semampir untuk Panjat Tebing**
- 4. Perpustakaan di lantai 8 – 10**
- 5. English Room dan Movie Room**
- 6. KTM menggunakan RFID (Parkir,Vending Machine, Perpustakaan,Top Up Machine,dll)**